	สรุปองค์ความรู้ฝ่ายสื่อการเรียนการสอน	

เรื่อง เทคนิคการสร้างภาพเคลื่อนไหวควันด้วย Adobe Animate cc 2020	**ผู้จัดทำ**	**นายธนวัช หอมแพน**
	วันที่นำเสนอ	**25 กุมภาพันธ์ 2564**

ประเภทองค์ความรู้ ☑ **การเรียนการสอน** ☐ **วิจัย เทคโนโลยี และนวัตกรรม** ☐ **บริการวิชาการ** ☐ **การบริหารจัดการ**

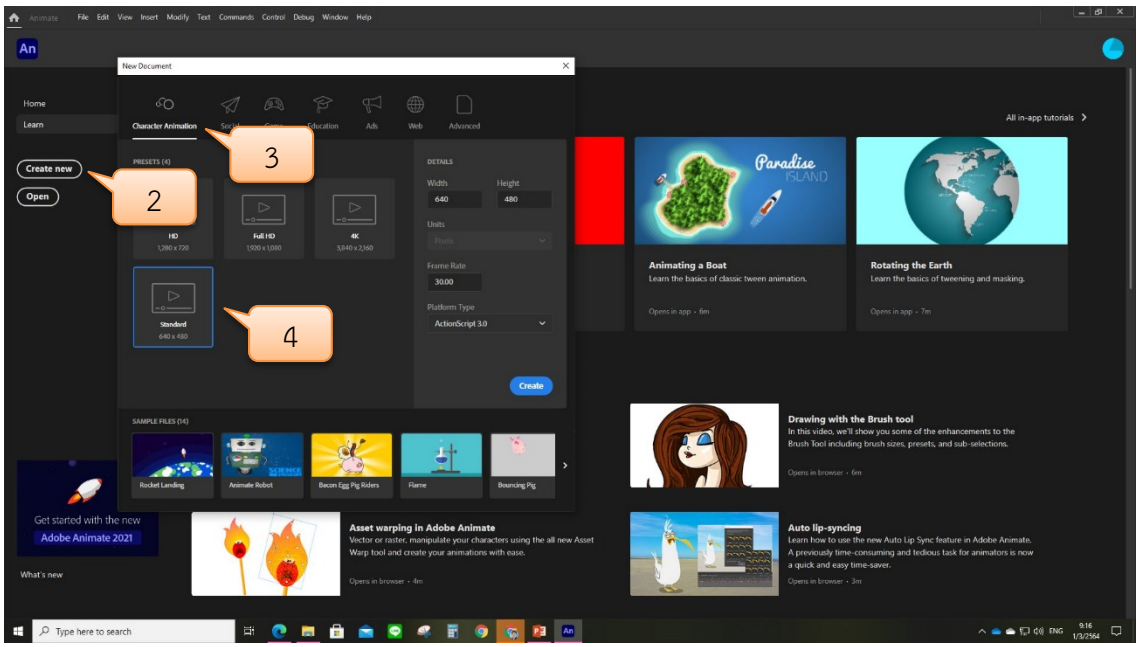
วัตถุประสงค์

เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้อง สร้างภาพเคลื่อนไหวควันโดยใช้โปรแกรม Adobe Animate ได้

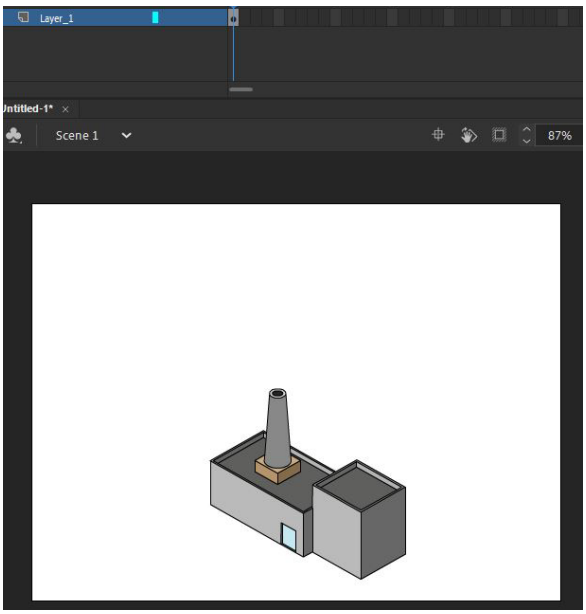
บทสรุปองค์ความรู้

การสร้างภาพเคลื่อนไหวควัน มีขั้นตอนดังนี้

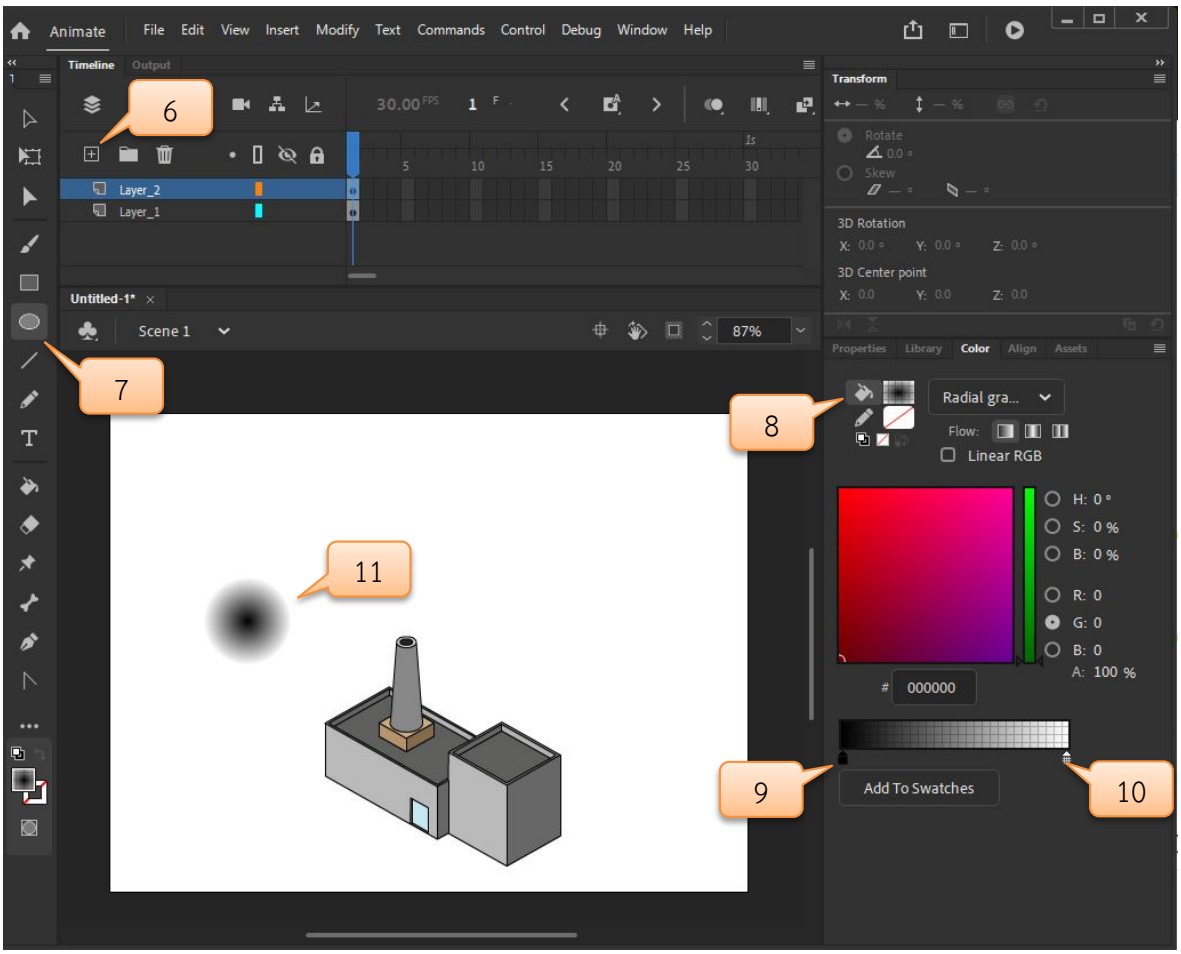
1. เปิดโปรแกรม Adobe Animate



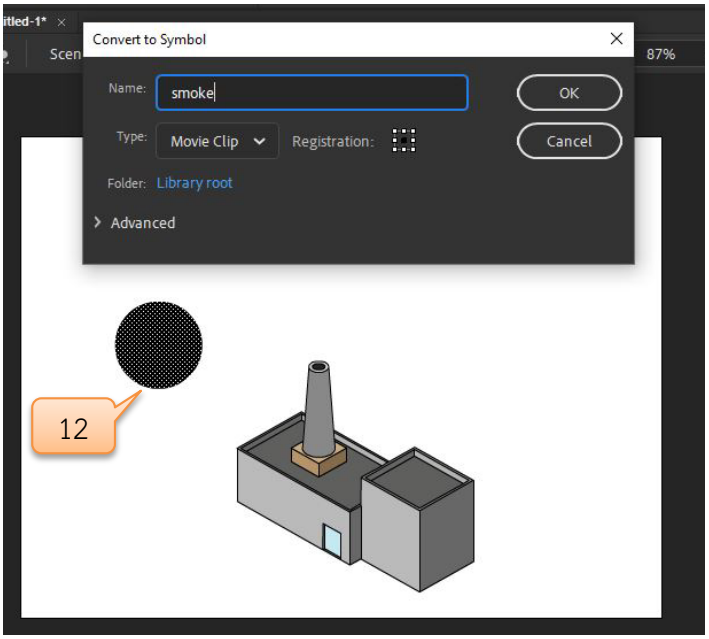
2. คลิกเลือก Create new
3. คลิกเลือก Character Animation
4. คลิกเลือก Standard
5. วาดภาพโรงงานใน Layer_1



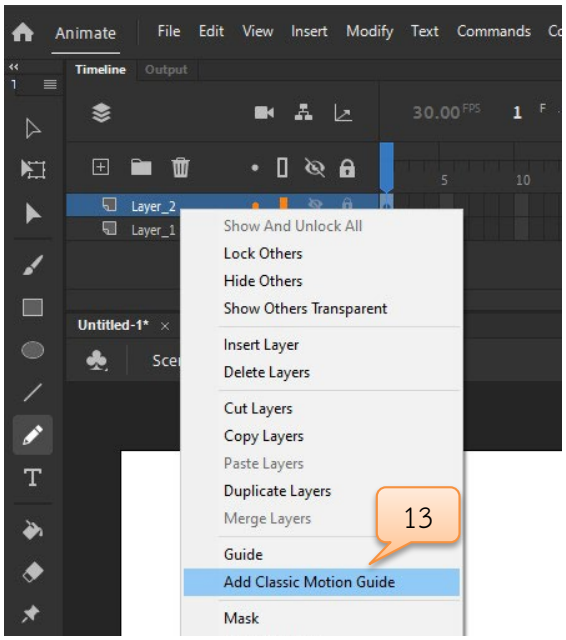
6. สร้างเลเยอร์ Layer_2 โดยคลิกที่ 

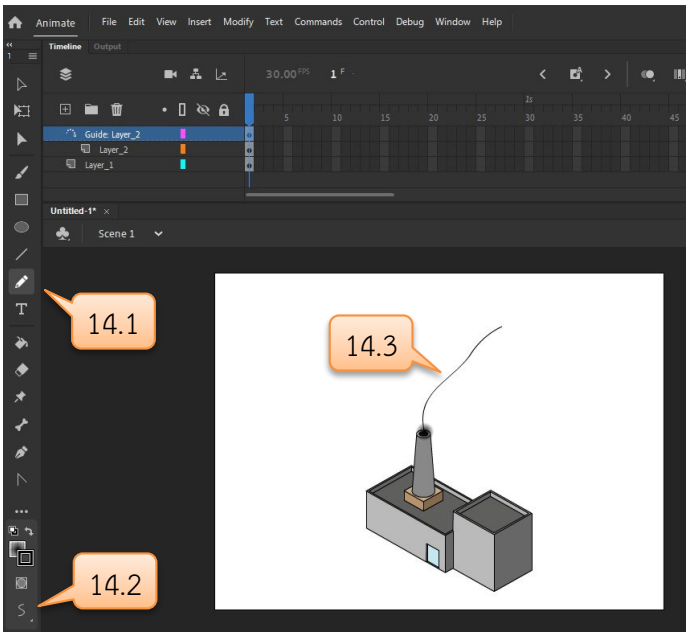


7. เลือกเครื่องมือ 
8. คลิกเลือกถังสี
9. เลือกสีด้านซ้ายเป็นสีดำ A=100%
10. เลือกสีด้านขวาเป็นสีดำ A=0%
11. วาดวงกลมโดยกดปุ่ม Shift ค้างไว้ แล้วคลิกเมาส์ซ้ายค้างไว้แล้วลากไปทางขวา
12. ใช้  เลือกวงกลมที่วาดจากนั้นกดปุ่ม F8 เพื่อแปลงวงกลมที่เลือกให้เป็น Symbol ชนิด Movie Clip



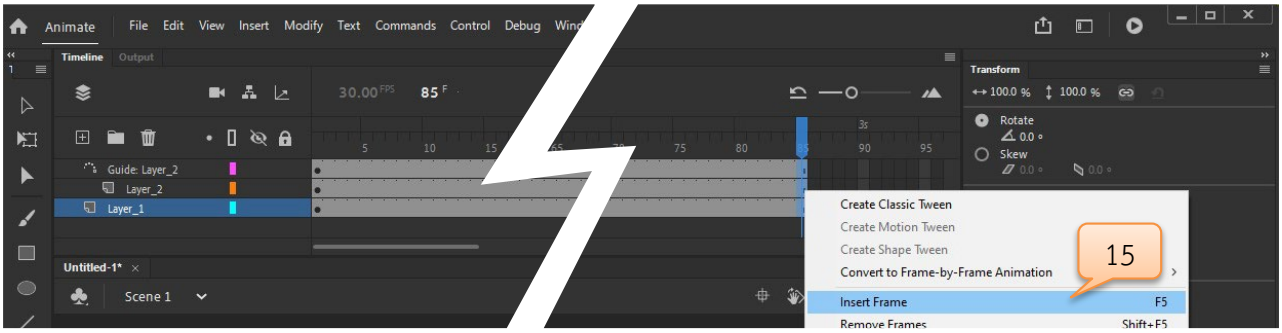
13. คลิกเมาส์ขวาที่ Layer_2 จากนั้นเลือก Add Classic Motion Guide เพื่อสร้างเลเยอร์เส้นนำทางการเคลื่อนที่



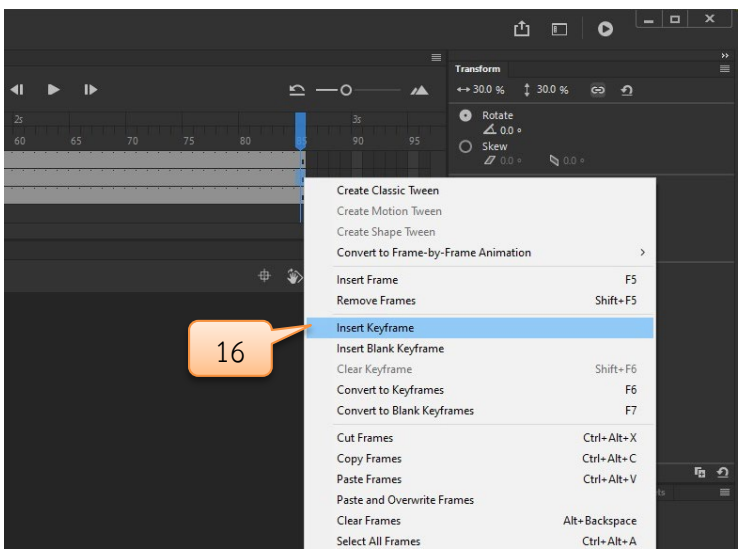


14. เลือกเครื่องมือ แล้วเลือก Pencil Mode เป็น จากนั้นวาดเส้นนำทางที่ปล่องควัน

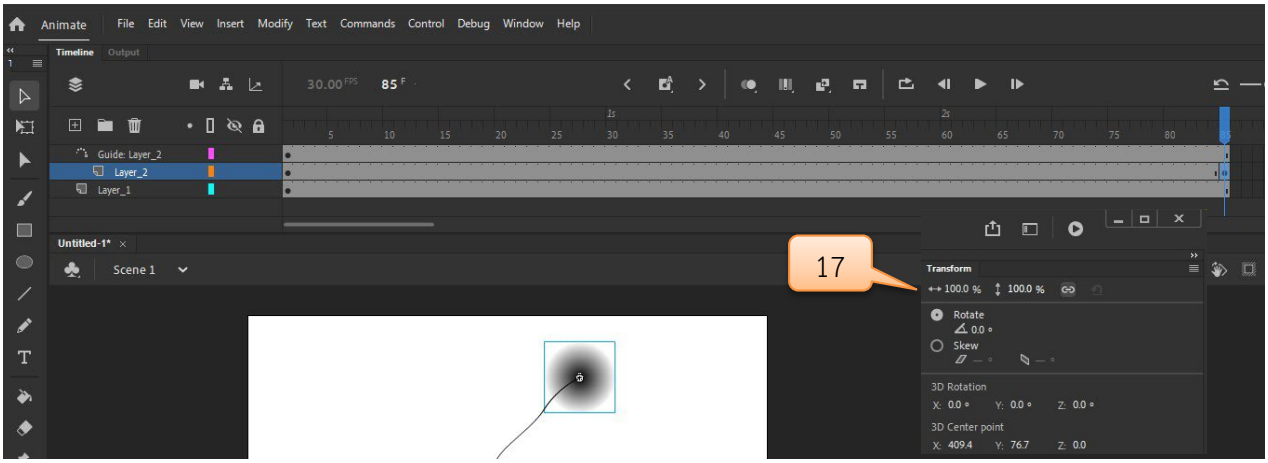
15. เพิ่มเฟรมให้เลเยอร์ทั้งหมดโดยคลิกขวาในเฟรมที่ 85 แล้วเลือก Insert Frame



16. สร้างคีย์เฟรมในเฟรมที่ 85 ของเลเยอร์ Layer_2 โดยคลิกขวาแล้วเลือก Insert Keyframe

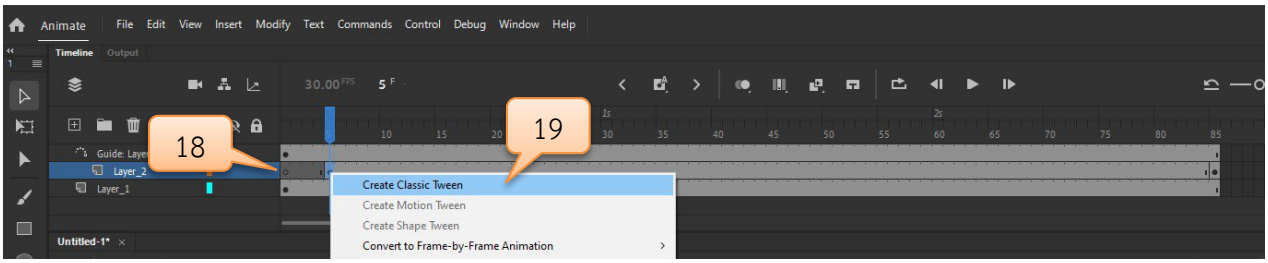


17. จากนั้นลากวงกลมไปไว้ทีปลายของเส้นนำทางแล้วปรับขนาดเป็น 100%

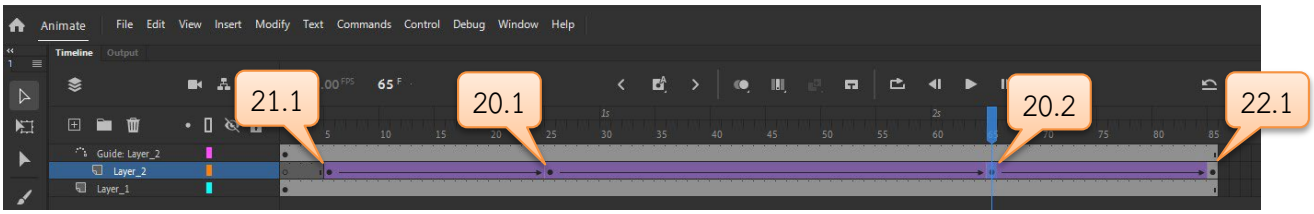


18. คลิกที่คีย์เฟรมที่ 1 ของเลเยอร์ Layer_2 จากนั้นคลิกลากย้ายไปเฟรมที่ 5 ของเลเยอร์ Layer_2

19. คลิกเมาส์ขวาแล้วเลือก Create Classic Tween

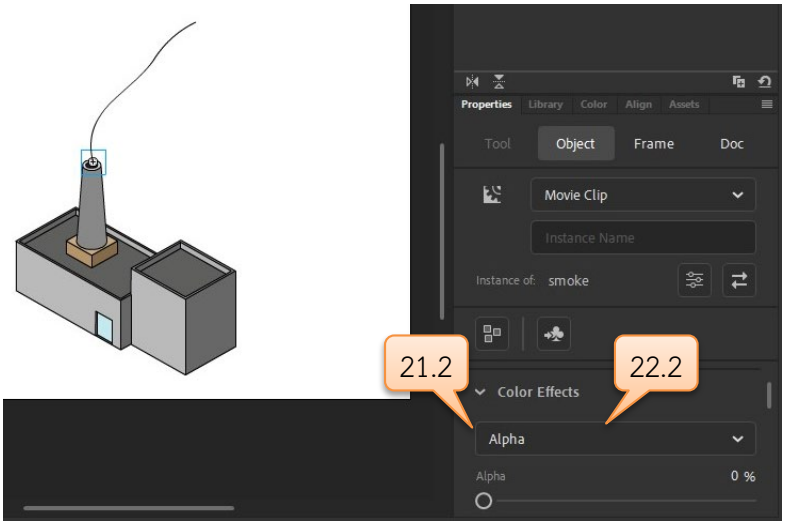


20. เพิ่มคีย์เฟรมที่ 25 และ 65

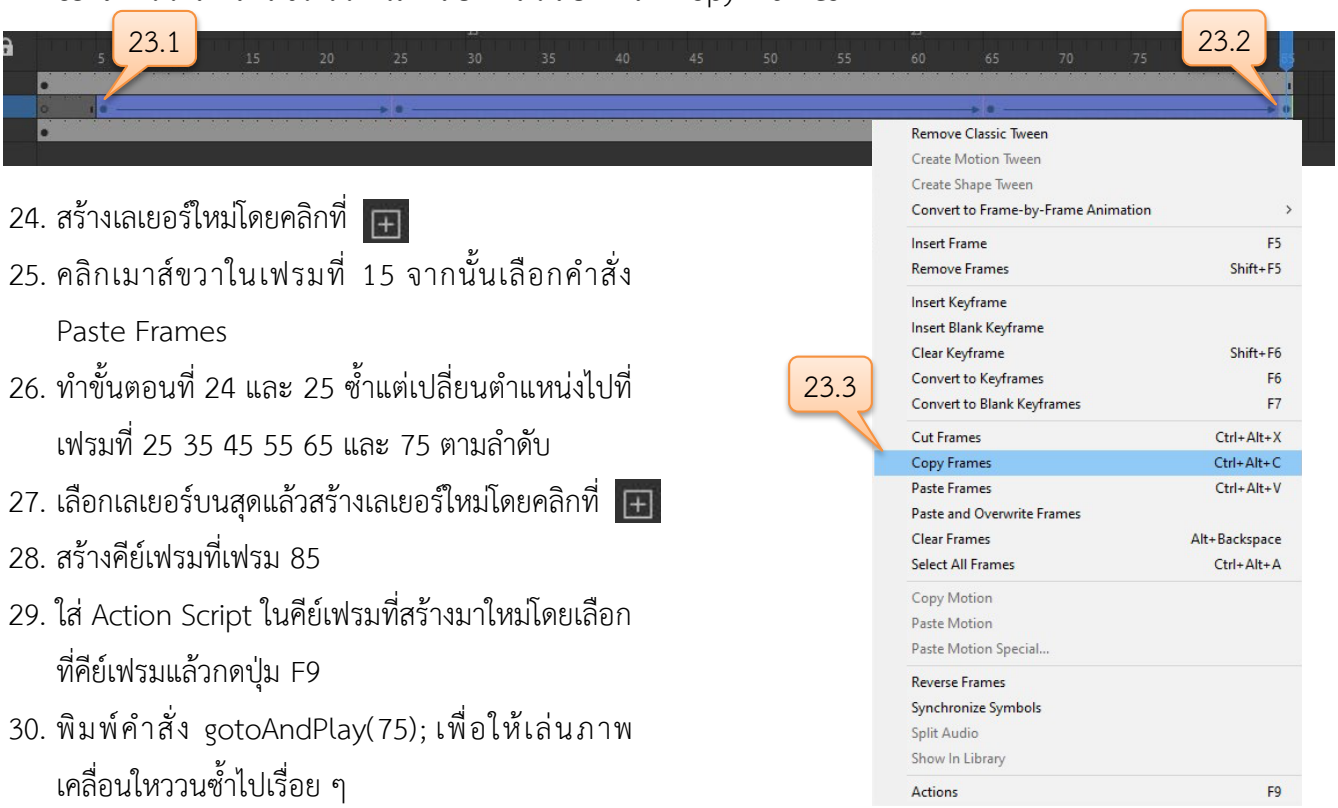


21. คลิกคีย์เฟรมที่ 5 ของเลเยอร์ Layer_2 จากนั้นคลิกวงกลม เลือก Properties ที่ Color Effects เลือก Alpha ปรับค่าไปที่ 0

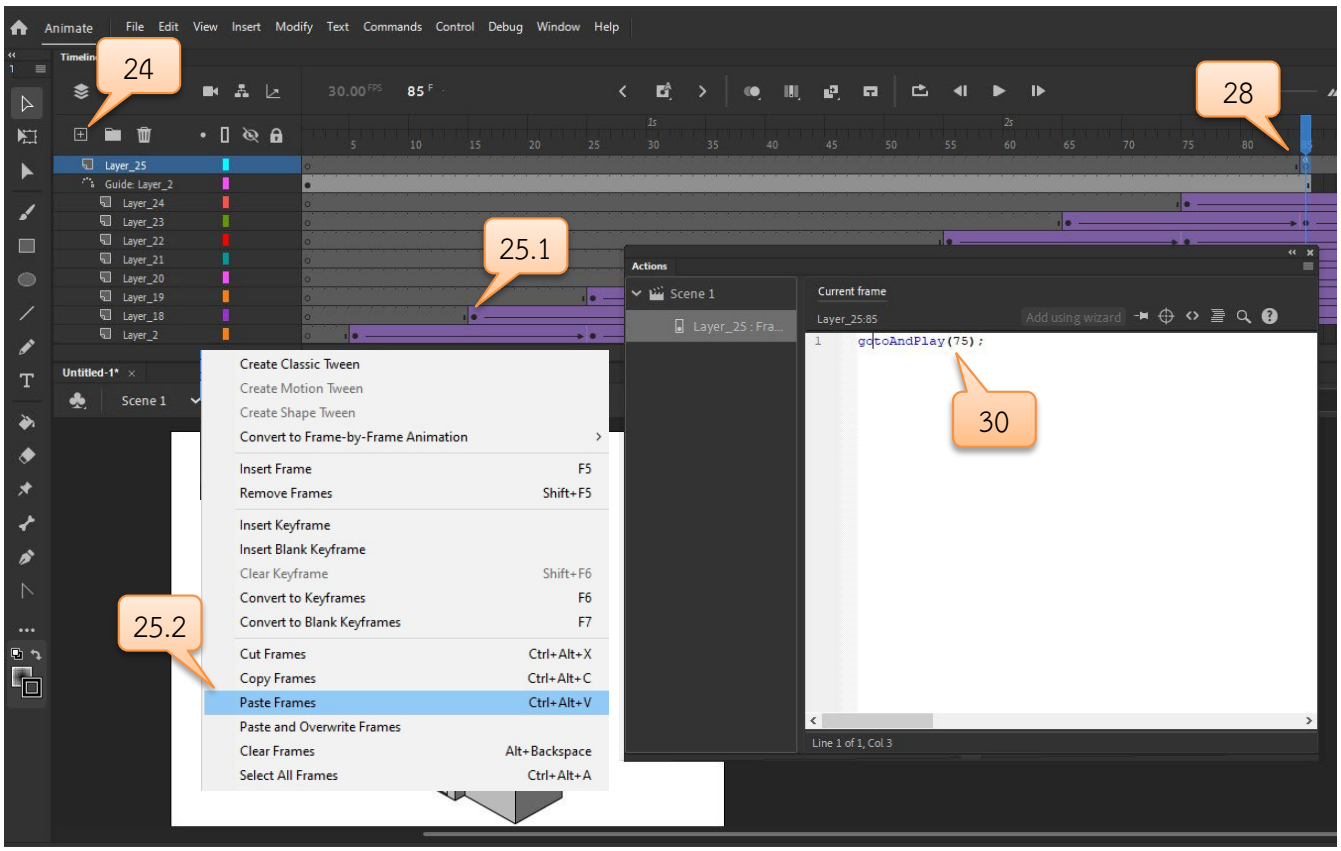
22. คลิกคีย์เฟรมที่ 65 ของเลเยอร์ Layer_2 จากนั้นคลิกวงกลม เลือก Properties ที่ Color Effects เลือก Alpha ปรับค่าไปที่ 0



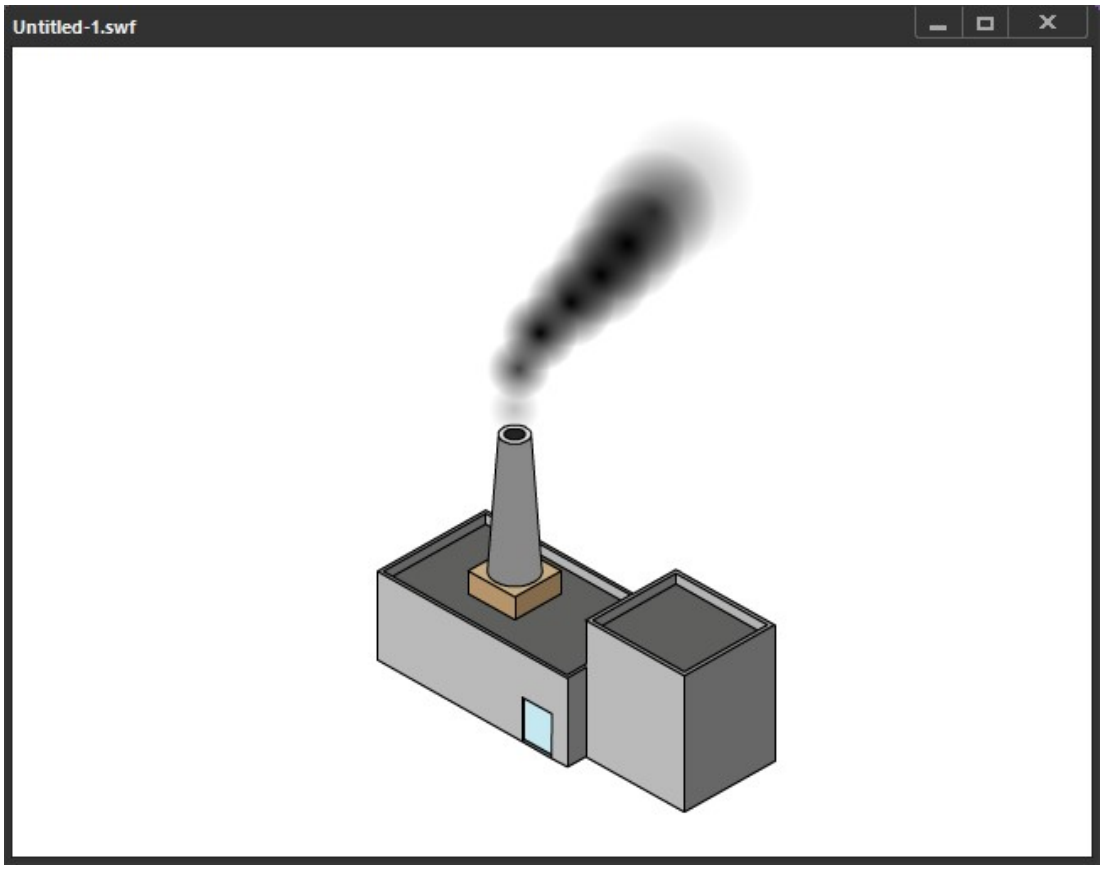
23. เลือกเฟรมทั้งหมดโดยคลิกที่คีย์เฟรมที่ 1 ของเลเยอร์ Layer_2 จากนั้นกดปุ่ม Shift ค้างไว้คลิก แล้วคลิกคีย์เฟรมที่ 85 จากนั้นคลิกเมาส์ขวาในเฟรมที่เลือก แล้วเลือกคำสั่ง Copy Frames



24. สร้างเลเยอร์ใหม่โดยคลิกที่
25. คลิกเมาส์ขวาในเฟรมที่ 15 จากนั้นเลือกคำสั่ง Paste Frames
26. ทำขั้นตอนที่ 24 และ 25 ซ้ำแต่เปลี่ยนตำแหน่งไปที่เฟรมที่ 25 35 45 55 65 และ 75 ตามลำดับ
27. เลือกเลเยอร์บนสุดแล้วสร้างเลเยอร์ใหม่โดยคลิกที่
28. สร้างคีย์เฟรมที่เฟรม 85
29. ใส่ Action Script ในคีย์เฟรมที่สร้างมาใหม่โดยเลือกที่คีย์เฟรมแล้วกดปุ่ม F9
30. พิมพ์คำสั่ง gotoAndPlay(75); เพื่อให้เล่นภาพเคลื่อนไหวนซ้ำไปเรื่อย ๆ



31. กดปุ่ม Ctrl + Enter เพื่อทดสอบภาพเคลื่อนไหว



ประโยชน์ที่ได้รับ

ผู้รับการถ่ายทอดองค์ความรู้สามารถสร้างภาพเคลื่อนไหวควันโดยใช้โปรแกรม Adobe Animate ได้